

3 Imaginaires :	Techno-capitalisme	Social-démocratie	Eco-socialisme
(1) Travail et consommation			
Conception du travail (Quelle place occupe le travail et quel est son avenir dans nos sociétés?)	Compétitivité et innovation ; Efficience et optimisation des processus de production ; Réduction du coût du travail ; Recherche de l'optimisation et automatisation de la production	Allocation universelle ; Redistribution des richesses ; Flexi-sécurité dans le code du travail ; Rôle des syndicats et dialogue social dans les entreprises pour encadrer l'usage des technologies	Réduction et partage du temps de travail ; Démocratie au travail ; Technologies de la convivialité et refus des mastodontes ; économie sociale et solidaire.
Conception de la consommation (Quelle place occupe la consommation et quel est son avenir dans nos sociétés?)	Individualisée/calibrée sur les profils individuels, mondialisée et libre marché ; prédiction et ciblage des besoins par l'analyse des données, mise en lien par les plateformes	Normes collectives de production, régulation de l'obsolescence programmée ; Définition collective de normes de consommation, labels, relocation d'activités de production	Anti-productivisme ; réduction de la consommation ; Rapprochement du producteur et du consommateur, échange et gratuité
(2) Politique			
Institutions et prise de décision (Comment sont prises les décisions politiques?)	Démocratie automatique ; pilotage algorithmique et organisation automatisée du monde ; intelligence artificielle pesant dans la prise de décision.	Démocratie technique ; coopération experts et citoyens ; la technologie comme soutien à la décision politique ; accroissement des formes de participation grâce au numérique ; civil tech	Démocratie directe ; assemblée du futur ; conférence de consensus ; décentralisation de la décision au sein des collectivités ; fonds socialisés d'investissement ;
Enjeux (Quel cadrage politique sur les questions numériques?)	Politique fiscale favorable aux entreprises technologiques ; formation des profils utiles à l'industrie ; limitation des réglementations	Croissance économique et justice sociale ; taxation des industries numériques ; lutte contre les monopoles des industries numériques ; normes en matière de production et de vie privée	Préservation de l'environnement ; sortie de la logique d'accumulation et d'exploitation des ressources ; réappropriation des techniques par les utilisateurs

<p>Rôle de l'État (Quel rôle de l'Etat à l'égard des technologies numériques?)</p>	<p>Promoteur/Développeur de l'écosystème - Mettre les infrastructures à disposition et du système de formation ; créer un écosystème « favorable » aux entreprises</p>	<p>Régulateur/Redistributeur - Réguler les usages et redistribuer les richesses créées par le numérique ; redirection des politiques industrielles dans les secteurs porteurs pour la transition ; expérimentations technologiques</p>	<p>Investisseur/Diffuseur - Limitation du marché ; diffusion des innovations sociales ; investissement dans les secteurs choisis ; communs numériques, identification des besoins locaux</p>
<p>(3) Technologie numérique</p>			
<p>Niveau de gestion des outils numériques (Qui prend les décisions?)</p>	<p>Décision technique ; centralisation de la gestion et décentralisation de la collecte de données via objets connectés</p>	<p>Décisions aux représentants ; centralisation de la gestion et de la collecte des données</p>	<p>Décision aux utilisateurs ; décentralisation de la gestion et de la collecte de données</p>
<p>Périmètre de la technologie (Quelle place pour les technologies numériques?)</p>	<p>Monde des objets connectés ; tous les faits et gestes de la vie quotidienne sont ponctionnés en données ; maîtrise humaine de la nature</p>	<p>Le recours est encadré par des régulations ; technologies numériques d'utilité publique ; détermination de secteurs prioritaires et de secteurs protégés</p>	<p>Le numérique est limité au strict nécessaire ; les technologies sont accédées dans les limites du milieu de vie et des ressources disponibles</p>
<p>Valeurs cardinales (Quelles valeurs président aux rapports avec le numérique ?)</p>	<p><i>The sky is the limit</i>; ce qui est possible doit être réalisé ; tout ce qui entrave le développement de la technologie va à l'encontre de l'intérêt général</p>	<p>Pluralisme technologique, recherche d'un équilibre entre technologies individualisées, communautaires et trans communautaires ; respect des droits fondamentaux</p>	<p>Autolimitation ; la technologie comme moyen de libérer le temps ; les ressources disponibles doivent orienter les choix technologiques ; la recherche de l'autonomie</p>
<p>Conception de la technologie (Quelle représentation prévaut?)</p>	<p>Solution universelle à tous les problèmes modernes, en ce compris écologique</p>	<p>Équilibrée et délibérée, ménageant les intérêts sociaux et économiques</p>	<p><i>Small, low, slow tech</i>; sobriété ; le numérique en dernier recours</p>

(4) L'homme dans le monde			
L'homme de la rue (Qui est l'être lambda?)	L'homme connecté, producteur et consommateur de données, informé en permanence sur son état pour prendre les décisions les plus optimales.	Citoyen numérique	Homme inséré dans son environnement naturel, maître de ses outils, limitant son recours au numérique.
Figure de proue (Quels sont les exemples à suivre?)	Entrepreneur, startuper, investisseur.	Redirectionniste, intégrateur du numérique dans le politique, créateur de lien entre les secteurs, engagé pour une cause.	L'homme immergé dans son milieu, l'être sur l'avoir, l'homme simple et apaisé.
Figure de dérouté (Quelles sont les figures de perdition?)	Individu tyran pris par l'instantanéité ; addict numérique collé à son téléphone portable.	Le politique politicien, le compromis et la compromission	Les bureaucrates de la planification ; les communautaristes
Pathologies sociales (Quels maux touchent les hommes au contact du monde social?)	Accélération du monde; ajustement continu du réel à toutes nos exigences ; dématérialisation de l'existence ; conduites automatiques des individus ; perte d'autonomie et de réflexion	Indécision; complexité et illisibilité de la décision politique; dualisation de la société entre ceux qui tirent parti du numérique et ceux qui le subissent.	Renfermement des communautés sur elles-mêmes ; fermeture au monde ; hyper-localisme ; effacement de l'individu dans le collectif ; refus radical de toute possibilité technique.

(5) Diffuseurs symboliques et matériels			
Discours-clé (Quels sont les axiomes principaux du discours?)	Innovation, train du numérique, concurrence internationale, rapidité et efficience.	Démocratie, lutte contre le populisme, bien-être collectif	Temps retrouvé, apaisement des rapports sociaux, insuffler du sens dans l'existence, simplicité ; <i>bien vivre.</i>
Conception du progrès (Quelle vision du progrès?)	Faire toujours mieux/optimiser ; gagner du temps ; tenir le monde sous contrôle pour mieux prévoir et réagir ; profits et croissance économique liée au développement du numérique	Harmonie entre les enjeux économiques et sociaux ; développement de nouvelles formes de croissance respectueuses de la justice sociale et de l'environnement ; sécurité et protection sociale	Faire plus avec moins ; dés-économiser les mentalités ; remettre le travail à sa juste place ; maintenir les technologies au strict minimum ; refuser l'empilement des technologies.
Affects joyeux portant le discours (Quels sont les affects joyeux sur base desquels l'imaginaire se propage?)	Contrôle ; confort ; prévisibilité ; réaction libidinale ; fascination technologique.	Sens du collectif et de la solidarité ; justice sociale ; engagement et rencontre de l'autre.	Apaisement, temps retrouvé, convivialité, sens de l'existence ; jouissance des biens relationnels.
Affects tristes portant le discours (Quels sont les affects tristes sur base desquels l'imaginaire se propage?)	Perte de contrôle, complexification du monde, relégation des retardataires dans la concurrence internationale.	Solitude et isolement ; érosion des collectifs et des solidarités.	Catastrophisme, collapsologie, effet « Black-Mirror ».
Obstacles à la diffusion de l'imaginaire (Quels sont les dimensions empêchant l'imaginaire de percoler?)	Faible rendement des technologies à court terme ; mise en ordre de bataille des infrastructures et des systèmes de formation.	Défiance à l'égard de la social-démocratie ; populisme ; montée des extrêmes et attentes de radicalité ; endettement des états et faible capacité d'investissement ;	Marginalisation du discours ; bureaucratisation et centralisation ; dérive utopique et incapacité à faire grandir l'imaginaire dans la pratique.